



SPEL 1 Minste slagen halen

Zo weinig mogelijk slagen proberen te halen. Elke slag die je behaald is 1 negatief punt (13 slagen in het totaal)

Zolang je kan, moet je de uitgekomen soort volgen!

Alle slagen moeten gespeeld worden tot de laatste slag

SPEL 2 Minste harten halen

Zo weinig mogelijk harten proberen te halen. Elke harten is een negatief punt (13 slagen in het totaal). Je mag geen harten uitkomen als je nog andere soorten in je handen hebt.

Zolang je kan moet je de uitgekomen soort volgen!

Als iemand een bepaalde soort niet kan volgen, is deze verplicht een harten te gooien.

Alle slagen moeten gespeeld worden tot de laatste slag of tot alle harten (13) op tafel liggen.

SPEL 3 Minste dames

Zo weinig mogelijk dames proberen te halen. Elke dame zijn 2 negatieve punten. (8 negatieve punten in het totaal). Als je een uitgekomen soort niet kunt volgen, ben je verplicht een dame te gooien. Zo lang je kan moet je de uitgekomen soort volgen!

Alle slagen moeten gespeeld worden tot de laatste slag of tot alle dames gevallen zijn.

SPEL 4 Minste heren en boeren

Zo weinig mogelijk heren en boeren proberen te halen. Elke heer of boer is 1 negatief punt (8 in totaal). Als men een soort niet kan volgen is men verplicht een heer of een boer te gooien.

Zolang je kan moet je de uitgekomen soort volgen !

Alle slagen moeten gespeeld worden tot de laatste slag of tot alle heren en boeren gevallen zijn.

SPEL 5 Harten heer

Proberen om harten heer NIET te halen! (5 negatieve punten) In dit spel mag je geen harten uitspelen zolang je andere soorten in je handen hebt en is men verplicht harten heer te gooien als je niet meer kunt volgen. Wie harten heer gooit, toont zijn kaarten.

Alle slagen moeten gespeeld worden tot de laatste slag of tot harten heer gevallen is.

SPEL 6 7^{DE} EN 13^{DE} SLAG

Proberen om de 7^{de} en de 13^{de} slag NIET te halen. (7^{de} slag zijn 2 negatieve punten en de 13^{de} slag zijn 3 negatieve punten.

Alle slagen moeten gespeeld worden tot de laatyste slag!

TROEFSPEL (4 keer)

Men mag elk een maal troef maken. Wanneer troef wordt gespeeld is men verplicht erboven te gaan. Als er een andere soort wordt gespeeld dan troef en een speler heeft deze soort niet(meer) is deze verplicht te troeven. Een volgende speler die niet (meer) kan volgen is dan verplicht over te kopen. (13 positieve punten per spel , dus totaal 52 positieve punten te winnen)

ENKELE KINGEN

Wie verzamelt de minste minpunten... en de meeste pluspunten?

 Hoe werkt het?

Bij Enkele Kingen speel je verschillende kaartspellen.

Soms wil je juist zo weinig mogelijk kaarten/slagen halen.

👉 Minpunten = slecht

👉 Pluspunten = goed

Er zijn 6 negatieve spellen en daarna 4 troefspellen.

SPEL 1 – MINSTE SLAGEN

 Doel

Probeer zo weinig mogelijk slagen te winnen!

- Elke slag die je wint = 1 minpunt ❌
- Er zijn 13 slagen in totaal.
- Je moet altijd de uitgekomen soort volgen, als je kunt.
- Alle 13 slagen worden gespeeld.

💡 Tip: probeer kaarten te spelen waarmee je de slag NIET wint.

SPEL 2 – MINSTE HARTEN

 Doel

Probeer zo weinig mogelijk harten te verzamelen!

- Elke ♥ die je wint = 1 minpunt ❌
- Er zijn 13 harten in totaal.
- Je mag geen ♥ uitkomen als je nog een andere soort hebt.
- Je moet de uitgekomen soort volgen als je kunt.
- Kun je niet volgen? Dan moet je een ♥ gooien.

 Het spel stopt zodra:

- alle 13 harten gevallen zijn, of
- alle slagen gespeeld zijn.

💡 Pas op: een hartenkaart kan je zomaar minpunten opleveren!

🧐 SPEL 3 – MINSTE DAMES

🎯 Doel

Probeer zo weinig mogelijk dames te winnen!

- Elke 🧐 dame = 2 minpunten ❌
- Er zijn 4 dames → maximaal 8 minpunten.
- Je moet de uitgekomen soort volgen als je kunt.
- Kun je niet volgen? Dan moet je een dame gooien, als je er één hebt.

🏠 Het spel stopt bij:

- de laatste slag, of
- zodra alle 4 dames gevallen zijn.

💡 Een dame is hier dus géén goede kaart!

👤 SPEL 4 – MINSTE HEREN & BOEREN

🎯 Doel

Probeer zo weinig mogelijk heren en boeren te winnen!

- Elke 👤 heer of boer = 1 minpunt ❌
- 4 heren + 4 boeren = 8 minpunten.
- Je moet de uitgekomen soort volgen als je kunt.
- Kun je niet volgen? Dan moet je een heer of boer gooien, als je die hebt.

🏠 Het spel stopt bij:

- de laatste slag, of
- zodra alle heren en boeren gevallen zijn.

💡 Blijf dus weg van die heren en boeren!

❤️👑 SPEL 5 – HARTEN HEER

🎯 Doel

Probeer de ♥ Harten Heer NIET te krijgen!

🧐 De Harten Heer = 5 minpunten

Belangrijk:

- Je mag geen ♥ uitspelen zolang je nog een andere soort hebt.
- Kun je de uitgekomen soort niet volgen?
→ Dan ben je verplicht de ♥ Heer te gooien als je die hebt.
- Wie de ♥ Heer gooit, toont zijn kaarten.

■ Het spel stopt zodra:

- de ♥ Heer gevallen is, of
- alle slagen gespeeld zijn.

💡 De ♥ Heer is deze ronde de kaart die iedereen probeert te ontwijken!

12 34 SPEL 6 – DE 7DE & 13DE SLAG

🎯 Doel

Probeer de 7de én de 13de slag NIET te winnen!

⚠ De straffen:

- 🟠 7de slag = 2 minpunten
- 🔴 13de slag = 3 minpunten

Samen kun je dus 5 minpunten krijgen.

📌 Alle 13 slagen worden gespeeld.

💡 Tel goed mee!

“Dit is slag 6... wie straks slag 7 wint, heeft een probleem!” 😬

🏆 TROEFSPEL – 4 KEER

Nu verandert het spel!

🎯 Doel

Probeer juist zo veel mogelijk slagen te winnen!

Je kunt tijdens de 4 troefspellen pluspunten verdienen.

★ Per troefspel zijn er 13 pluspunten te verdienen.

➡ 4 spellen × 13 punten = 52 pluspunten

🏆 TROEF MAKEN

Iedere speler mag één keer troef kiezen/maken.

Wanneer een soort troef is:

1 Troef wordt gespeeld

Je bent verplicht om erboven te gaan, als dat kan.

2 Je kunt de uitgekomen soort niet volgen

Dan ben je verplicht om troef te spelen.

3 Iemand heeft al getroefd

Kun je daarna ook niet volgen?

👉 Dan moet je overkopen als je dat kunt.

💡 Overkopen = een hogere troefkaart spelen dan de troef die al op tafel ligt.

🧠 DE BELANGRIJKSTE BASISREGEL

KUN JE VOLGEN? → DAN MOET JE VOLGEN! 🎴

Bijvoorbeeld:

De eerste speler speelt **♦**.

Heb jij **♦**?

👉 Ja → je moet **♦** spelen.

Heb jij geen **♦**?

👉 Dan kijk je naar de regels van het spel:

- soms moet je **♥** spelen;
- soms moet je een bepaalde kaart spelen;
- bij troef moet je troeven.

📊 ALLE SPELLEN IN ÉÉN OVERZICHT

Spel	Wat wil je vermijden? Straf	
🎴 1	Slagen	1 minpunt per slag
♥ 2	Harten	1 minpunt per ♥
🧑 3	Dames	2 minpunten per 🧑
👤 4	Heren & boeren	1 minpunt per kaart

Spel Wat wil je vermijden? Straf

♥️ 5 Harten Heer 5 minpunten

12 6 7de & 13de slag 2 + 3 minpunten

🏆 Troef — Pluspunten!

🎲 MINPUNTEN VS. PLUSPUNTEN

❌ De eerste 6 spellen

Je probeert minpunten te vermijden.

✅ De 4 troefspellen

Je probeert pluspunten te verzamelen.

Dus...

🔴 Eerst:

“Help! Ik wil deze slag NIET!”

🟢 Daarna:

“Yes! Deze slag wil ik WEL!”

🎲 KLAAR OM TE SPELEN?

Onthoud vooral deze 3 dingen:

1 VOLG DE SOORT

Kun je volgen?

👉 Dan moet je volgen!

2 KIJK WAT JE MOET VERMIJDEN

Harten? Dames? Boeren? Een bepaalde slag?

3 DENK VOORUIT

🧠 Welke kaarten zitten nog bij de andere spelers?

🏆 WIE WINT?

Tel na de verschillende spellen je punten op.

❌ Probeer zo weinig mogelijk negatieve punten te verzamelen.



Bij de troefspellen probeer je zoveel mogelijk positieve punten te verdienen.

 **Slim spelen = goed opletten + vooruitdenken + een beetje geluk!**